PROGRAM ELKÉSZÍTÉSE

1. iterációra kell

~~irodalmi áttekintés~~

~~követelmény dokumentáció (5+ oldal részletes funkcionális specifikáció)~~

~~képernyőtervek mockup-ban~~

~~technikai poc leírása (pl: git, trelló, gui)~~

~~DB szerver installálása, lekérdezések kipróbálása~~

~~feladat-nyilvántartó telepítése, csoportmunka kipróbálása (1 feladat kb. fél nap)~~

~~git kipróbálása, ágak létrehozása, egyesítése~~

~~egyszerű GUI létrehozása: menü, gomb, panel, jelölőnégyzet, grid~~

~~mérnöki tervezés esetén tartalomjegyzék kb. oldalszámokkal~~

~~ütemterv, mit és mikor fognak tartalmazni az iterációk~~

~~példa készítése, végigvezetése (pl. egy pénzügyi nyilvántartó programban meg kell mutatni egy hónap konkrét tranzakcióit)~~

~~döntés a programnyelvről, fejlesztői környezetről~~

2. iteráció

~~minimum funkcionalitás kiválasztása (pl nincs bejelentkezés, csak megnézni lehet adatokat,~~ ~~módosítani nem)~~

~~működő programnak kell lennie (inkább csökkentsük a funkcionalitást, de működjön a program)~~

~~feladatok felvétele a feladat kezelőbe, emberekhez rendelése~~

~~már az első változatot is tesztelni kell~~

~~már az első változathoz is kell dokumentáció~~

~~legyen tiszta a kód (rövid függvények, kis fájlok, beszélő változó nevek, egy függvény csak egy dolgot csináljon)~~

~~a következő iteráció képernyőterve !!!~~

~~projekt labor esetén ppt beszámoló~~

3. iteráció

  lásd a 2-dikat

  szakdolgozat 2. félév esetén a programozási feladatoknak be kell fejeződnie október végére

4. iteráció

  felhasználói dokumentáció véglegesítése (tartalmaz mélyvíz részt, ami inkább a belső működésről, megvalósításról szól)

  tesztelés külsősökkel

  bemutató videó készítése

iteráció értékelése

  mi működött jól az adott iterációban, mik voltak a gondok

  ki mit csinált, egyenletes volt-e a terhelés

  tartható-e az ütemterv?

  minden beszámolójára jegy, a végső jegy a teljes projektre vonatkozik